キャラクター名: ガブリエル・ニルヴァレン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	0		許嫁がいる		
			忘れられない程美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア:小	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
羊皮紙×50x10	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

思い出のマフラー	○□□○□□
思い出のイヤリング	○□□○□□
ガンの弾(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	

装備品		説明
頭		
耳	イヤリング	
顔	モノクル	
首	マフラー	
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	手袋(革製)	
腰	ガンベルト	ガンの弾を12発まで収納できる
足		
その他	チェーン	

装備品		説明
左手	手袋(革製)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

エルフの名家ニルヴァレン家に生まれた。前々から親の間で勝手に決められていた許嫁がいる。最初は迷惑をかけていると思いあまり友好的に付き合えなかったが、一緒にいる間にお互い仲良くなり、現在同棲中。その仲良くなったきっかけがどこかの料理屋に迷い込んでしまった時に店主が作ってくれたものが今まで食べた中で1番美味しく嫁とちゃんと話せるきっかけになったという。ただし、幼少期の話なので店の名前などは覚えておらず今でも探し続けている。成人直前にナイトメアになり、それが嫁の家の方で好まれなかったらしく、現在親が説得中とのこと。本人は身分なんか気にせず気に入ったら誰とでも仲良くなり割と無茶もする性格なのでその危なっかしさと大らかすぎる心が魅力、とのことらしい。そんな性格から仕事中にうっかり立ち入った危険地帯で未知の遺跡を発見し、しれっと帰ってきて報告したら大手柄ということで仕事場所での立場は若干高め。本人は「実力が伴ってないのに上の立場に立ちたくない」と言うが気軽に降りられる立場でもないのでしぶしぶ続けている。年中マフラーをしている変人。本人曰く「嫁が頑張って作ってくれたものだしマジックアイテムだからいつ付けてても快適」とのこと。シャドウの友人がいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟