

キャラクター名 祓井 衛未 [はらい えみ]

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール		ワークス	高校生	カヴァー	N市公立高校一年生	
	オプショナル			年齢		15歳	性別
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	35 %		
出自	父親不在	経験	永劫の別れ	邂逅	秘密		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	1	1	0	2		4	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+2	3	10		攻撃+2D
①+②	白兵	8r+2	3	10		C値8/攻撃+2D/HP-3
①+②+③	白兵	11r+2	3	10+n		C値7/攻撃最大50+2D/HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種 (カウンターネゲイド)	P	N		
お父さん	P 好意	N 不安		
柳原 颯	P	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
グラビティテリトリー	3		常時		自身	自動		
効果:	最大HP+[LV×7],侵蝕基本値+4							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動,距離+[LV×2]m							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃+[LV×2以下消費HP]+8,G3							
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	C値-LV[下限7]							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	判定ダイス+[LV+1]個							
災いの魔剣	3	2D10	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果:	HP1/攻撃+[消費HP(最大LV×10)]/3							
日常の代行者	1		常時	効果	効果参照	自動		
効果:	パーマンのやつ							
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	知ってることならどこでもドア〜							
無面目	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	オヴァードであることを隠す/知覚+LV							
生命治療	1	HP1	メジャー	至近	単体	自[RC]		
効果:	オヴァード以外の怪我や病気を治す							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー[赫き剣LV1+斥力跳躍LV1] HP2消費 攻撃+10 武器作成、常備化、装備 飛行状態で戦闘移動 距離+2m [4]
 マイナー[赫き剣LV1] HP2消費 攻撃+10 武器作成、常備化、装備 [3]
 マイナー[斥力跳躍LV1] 飛行状態で戦闘移動 距離+2m [1]
 <100↑> マイナー[赫き剣LV2+斥力跳躍LV2] HP4消費 攻撃+14 武器作成、常備化、装備 飛行状態で戦闘移動 距離+4m [4]
 <100↑> マイナー[赫き剣LV2] HP4消費 攻撃+14 武器作成、常備化、装備 [3]
 <100↑> マイナー[斥力跳躍LV2] 飛行状態で戦闘移動 距離+4m [1]
 メジャー[コンセントレイト:パロールLV2+瞬速の刃LV3] 攻撃+2D+10 ダイス+4個 C値8 メインプロセス終了時HP-3 [5]
 (4+4)dx+2 <白兵>
 <100↑/シナリオ1回> メジャー[コンセントレイト:パロールLV3+瞬速の刃LV4+災いの魔剣LV4] ダイス+5個 C値7
 HP1まで消費/攻撃+2D+4+[消費HP(最大40)] メインプロセス終了時HP-3 戦闘不能 [2D10+5]
 <100↑> メジャー[コンセントレイト:パロールLV3+瞬速の刃LV4] 攻撃+2D+14ダイス+5個 C値8 メインプロセス終了時HP-3 [5]
 (4+5)dx+2 <100↑/白兵>
 1d10 [登場判定] 侵蝕率上昇
 1d10 [リザレクトLV1]
 :侵蝕率+
 :HP-
 :財産P-
 3dx+2 <意志>
 1dx+1 <情報:噂話>
 (1+)dx+1 <情報:噂話>
 (3+)dx+2 【衝動判定】後、侵蝕率上昇+2D10
 3dx+1 <知覚>