キャラクター名
リュウジ・マーティンLv25

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 25 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | カンナギ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 26 |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | 【転移】穴 |
| **出自**（効果） | 【特異】啓示 | | | **目標** | 【目的】大願成就 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 45 | 39 | 9 | 9 | 9 | 36 | 9 |
| **ボーナス** | 15 | 13 | 3 | 3 | 3 | 12 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | 10 | | | | | | |
| **能力値** | 28 | 14 | 5 | 3 | 3 | 14 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 357 |
| **MP** | 193 |
| **フェイト** | 20 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 屍山血河の百羽扇 | 至近 | -3 | 13 | | | | -3 | |
| 左手 | 竜骨の槌 | 至近 | -2 | 22 | | | | -4 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ゴーレムアーマー | | | | -2 | 35 | | | -6 |
| 補助 | 巨人の手袋 | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 求道者の腰帯 | | | 7 | | | | | |
| **能力値** | | | 14 | 0 | 5 | 0 | 14 | 8 | 33 |
| スキル | 一般(命中2、ダメージ6)、アイアンフィスト、パワーヒッター(命中1d)、アームズマスタリー(命中1d) | | 2 | 20 | | 2 | 1 | | |
| その他 | 所持品参照、修練：器用(命中1d) | | | 21 | | 6 | 3 | -1 | 30 |
| **総計(右)** | | | 13 | 61 | 3 | 48 | 18 | 0 | 57 |
| **総計(左)** | | | 14 | 70 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 5 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | 大ヨッシー |
| 万能薬 | 古代の鞍 |
| ハイMPポーション | ↓クリスタル(費用計算済み) |
| グレートMPポーション | 対抗：スリップ(防具) |
| ↑消耗品　↓強化アイテム | |
| Aスマートフォン | 売却品：星落としの弓 |
| アタッシュケース | |
| 戦士の環 | |
| 黄金蛇のメダル | |
| リムブーストメタル | |
| ↓マウント | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 55 | | |
| 最大重量： | 90 | 所持金： | 26310 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージに+[SL(5)d]する。 | | | | | | | | |
| コールゴッド：カグツチ | 5 | 5 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果：ダメージに+SL×4(20)する。 | | | | | | | | |
| セイクリッドダンス | 2 | 6 | メジャー | ｼﾅﾘｵSL | 自身 | 自動成功 | Sh終了まで | |
| 効果：判定に+1dする。 | | | | | | | | |
| チャネリング | ★ | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：セイクリッドダンスを同時使用する。 | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | Sh終了まで | |
| 効果：ダメージに+SL*3(15)する。 | | | | | | | | |
| スイッチバック | 3 | | 判定直後 | ｼｰﾝSL | 自身 | 自動成功 | ﾊﾞｰｻｸ | |
| 効果：命中判定を振り直す。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | MPh終了まで | |
| 効果：ダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | 被dR直前 | 至近 | 自身 | 自動成功 | 防御1 | |
| 効果：対象にカバーを行う。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | ↑ | ｼｰﾝSL | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：カバーリングを射程20mに変更する。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | ｼﾅﾘｵ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージに+CL×10する。 | | | | | | | | |
| インデュア | ★ | 5 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：バッドステータスを回復する。 | | | | | | | | |
| メイスファイティング | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 打撃 | |
| 効果：種別：打撃の武器で格闘のスキルを使用可能。ただしそのコスト+1。 | | | | | | | | |
| リバーサルアクト | ★ | | 判定直後 | ｼﾅﾘｵ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：任意の個数ダイスを振り直す。 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 格闘 | |
| 効果：ダメージに+【精神】する。 | | | | | | | | |

現代の地球にて発生した概念上の存在が受肉し顕現したもの。
事故に遭ったわけでも、一度死んでやり直したわけでもない。であれば、誰かに呼ばれたと考えるのが適当だろう。
「自分自身がどういう存在として認識されていたか」を失ってしまった。だがそのことを本人は知る由もない。
他人から植え付けられた「ミーム」という特徴を、自分の身体能力に反映して戦うぞ。

戦闘用メモ

1R目(消費MP)　数値はダメージ増加量、【】内は命中の追加、●はシーン終了時まで続くもの(2回使う必要が無い)
●戦闘前：エンジンスターターバーサーク(5+3)15+6
セットアップ：屍山血河の白羽扇(フェイト3)により3つ使用する
　●ダーケストアームズ(6)28*2+15【+2d】
　●チャネリング+セイクリッドダンス(6+6)【+1d】
　インスタントパワー(7)28
ムーブ：ラッシュナックル(3)【+1d】
●マイナー：コールゴッド：カグツチ(5)20+6
メジャー ツインプレッシャー(12)28+22+1d【+1d】
　　or 双極(フェイト3)28+88+1d【+1d】
dr直前(1) 破壊の一撃(20)357
消費MP53 or 41
〇この時点でのパラメータ
3d+3 回避 @e
10d+14 命中 @r

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv25

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| ↓未使用品(いつか買う?) | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ラッシュナックル | ★ | 3+1 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | 格闘 | |
| 効果： | 移動し、命中に+1dする。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 格闘 | |
| 効果： | 命中判定に+1dする。 | | | | | | | |
| ツインプレッシャー | ★ | 12 | メジャー | | 単体 | 命中 | 双武器 | |
| 効果： | 単体※にバッシュによる白兵攻撃を2回行う。武器攻撃力をダメージに加算する。 | | | | | | | |
| ドミネイトセイバー | ★ | | 攻撃 | ｼｰﾝ1 | 単体 | 自動成功 | 双武器 | |
| 効果： | 防御貫通。1回、命中させた攻撃と同等の攻撃。 | | | | | | | |
| ダーケストアームズ | ★ | 2 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | Sh終了まで | |
| 効果： | 武器に闇属性を追加する。 | | | | | | | |
| ブラックアーツ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | 闇 | |
| 効果： | ダメージに+SL*3(15)する。 | | | | | | | |
| ルーラーハンズ | ★ | 15 | 判定直後 | ｼｰﾝ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 判定に「6」を1d加える。 | | | | | | | |
| ストロングバッシュ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | ﾊﾞｯｼｭ | |
| 効果： | 命中に+1d、ダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | |
| アタックパリング | ★ | 15 | 被dr直後 | ｼﾅﾘｵ1 | 自身 | 自動成功 | 物理 | |
| 効果： | ダメージを半減し追加効果を無効にする。 | | | | | | | |
| マジックパリング | ★ | 15 | 被dr直後 | ｼﾅﾘｵ1 | 自身 | 自動成功 | 魔法 | |
| 効果： | ダメージを半減し追加効果を無効にする。 | | | | | | | |
| モアダークネス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 闇 | |
| 効果： | 命中判定に+1dする。 | | | | | | | |
| フィアーエンフォース | ★ | 8 | イニシアチブ | ｼｰﾝ1 | ｴﾝｹﾞｰｼﾞ | 自動成功 | | |
| 効果： | 敵の回避判定を-2dする。 | | | | | | | |
| リターントゥナイトメア | ★ | | クリンナップ | ｼｰﾝ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ドミネイトセイバーの使用回数を1増やす。 | | | | | | | |
| デュアルインクリーズ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 攻撃力は片手を参照し、装備武器：双として扱う。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 行動修正・命中修正を加算する。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | HP+SL*3、MP+SL*2 | | | | | | | |
| アビスルーラー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 闇 | |
| 効果： | ダメージに+【筋力】×2する。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 同属性による防御2倍を無視。 | | | | | | | |
| リミテッド：筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 能力値に+SL+1(2)する。 | | | | | | | |
| マッスルブースト | 3 | | パッシブ | | 自身 | | ﾏｲﾅｰ | |
| 効果： | ダメージ増加量に+SL*2(6)する。 | | | | | | | |
| インスタントパワー | ★ | 7 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | |
| クリーンヒット(レベル増) | 4 | | パッシブ | Cr時 | 自身 | | | |
| 効果： | ダメージに+SL×10(40)する。 | | | | | | | |

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv25

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エンジンスターター | ★ | 5 | 戦闘前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | バーサークを使用する。 | | | | | | | |
| パワーヒッター | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 命中判定に+1dする。 | | | | | | | |
| ダスクハート | ★ | | パッシブ | Cr時 | 自身 | | ﾊﾞｰｻｸ | |
| 効果： | ダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | |
| 双極 | 1 | ﾌｪｲﾄ3 | メジャー | | | 命中 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 天地を穿つ牙 | ★ | 50 | ムーブ | ｼﾅﾘｵ1 | | 自動成功 | MP終了まで | |
| 効果： | 全ての敵はリアクション不可。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 判定に出目「6」を5個加え、ダメージに6の数*CL点を加算する。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 失敗させる効果を受けなくなる。 | | | | | | | |
| 破壊の一撃 | ★ | 20 | dR直前 | ﾗｳﾝﾄﾞ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージに+(自身の最大HP)する。 | | | | | | | |
| 類稀なる剛毅 | 3 | 60 | イニシアチブ | ﾗｳﾝﾄﾞ1 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 使用時にHP/MPをSL*20点回復する。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 自身の防御・魔防をSL*30点上昇させる。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | ラウンド中は「カバームーブ」の使用回数が減少しなくなる。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | 貫通ダメージは防御で受けることができる。 | | | | | | | |
| ↓未使用枠 | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シンボル：器用 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 器用判定に+1する。 | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 省略 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オウルアイド | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 明度が低い場合のペナが-1dではなく-2になる。 | | | | | | | |
| ホムンクルス | ★ | ﾌｪｲﾄ | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： | MPをフェイト×CL回復する。 | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： | アイテムを一つ使用できる。 | | | | | | | |
| マシンリム | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 省略 | | | | | | | |

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv25

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイス：グランアイン | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：物理ダメージ+2 | | | | | | | | |
| クイックドリンク | ★ | 3 | イニシアチブ | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1 | |
| 効果：即座にポーション1個を使用する。 | | | | | | | | |
| ハイバイタリティ | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ゴッデスブレス：物理 | ★ | | | | | | | |
| 効果：物理ダメージ+2。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：携帯品の重量制限が筋力×2倍になる。 | | | | | | | | |
| サクセション：武器 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：武器の攻撃力+1。 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：防御+2、魔法防御+1する。 | | | | | | | | |
| トレイン：筋力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：能力基本値+2 | | | | | | | | |
| トレイン：器用 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレイン：精神 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シュテークンウェポン | 2 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：武器攻撃のダメージ+SL | | | | | | | | |
| エクストリーマー：筋力 | ★ | | | | | | | |
| 効果：筋力基本値+4する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |