キャラクター名: アリシア

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	♀	年齢	おぼえてない
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		特定の色を激しく嫌っている		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	3		22 + 2	4
		敏捷度	14	1		22	3
体	7	筋力	2			9 + 1	1
		生命力	6			13	2
心	14	知力	6	2		22 + 2	4
		精神力	5	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ミスティック	7		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

【パラライズミスト】		
【幸運は勝ち戦を授ける】		
【幸運は知恵を授ける】		
【幸運は星の導きを知る】		
【星は盾を掲げる】		
【襲いかかる敵の幻】		
【背後から迫る闇の幻】		
【光る星は弱点を暴く】		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド バトル占具	2H	5	+1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

	装備品	説明
頭	トパーズの髪飾り	土ランク１の宝石＋髪飾り
耳	ﾀﾞｲﾔﾓﾝﾄﾞのｲﾔﾘﾝｸﾞ	光ランク２の宝石＋イヤリング
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	装着：アンチドーテP
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	ﾃﾞｭｴｯ!
足		
その他	剛力の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

アリシアはかつて毒を飲んで死んだことがある。
泊まっていた宿の部屋に置いてあった水袋の水を口に含んだ瞬間、喉が燃えるように痛くなった。
次に気が付いて目に入ったのは、砕けた魔晶石を手にもち自身を介抱するザミルの姿だった。
また、毒のショックだろうか、それ以前のことは覚えておらず、還るべきトーテムの場所も名前も分からない。
毒での死がトラウマとなって、度々夢でうなされるほど彼女の心は衰弱していた。
このまま私はどうなってしまうのか・・。これから私はどうすればよいのか・・。
不安がアリシアを支配するが、しばらくの療養の後、ザミルはこう提案してくれる。
記憶を無くしてしまったのなら、探しに行けばいい。一緒に旅に出よう――と。
彼女が与えてくれた「アリシア」という名前を新たに背負い、アリシアは今日も記憶を探す旅を続ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリシア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【常備品】■
冒険者セット
ロッド
カード

【薬草・ポーション類】■
アウェイクンポーションx2
アンチドーテポーション

【魔晶石】■
2点x5
3点x5
5点x3
10点

【マテリアルカード】■
緑Bx5
緑Ax3

所持金 610 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
タマフ＝ダツエ入門	50
《戦瞳：節制》取得	30
《戦瞳：吊るされた男》取得	20
〈バトルロッド〉購入	20

名誉点 所持 0 /合計 120