キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	20
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	30	8	8	9	34	9
ボーナス	13	10	2	2	3	11	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	16	13	3	2	3	12	3

HP	286
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	阿吽金剛剣(剣鬼の顎+ハンターウェポン+ギガントウェポンSL3適用済み)	至近	-1	39	0	0	0	-5	0
左手	阿吽金剛剣	至近	-1	28	0	0	0	-1	0
頭部	ライオンマスク			5	-1	10			0
胴部	S1デモンズチェイン(抵抗：スリップ)					12	1		0
補助	トリックマント					5			
装身具	剣聖の鞘								
能力値			13	0	3	0	12	6	21
スキル	ツインブレイドSL3+ハイパーゲイン+フェイス：グランアイン		3	24					
その他	職業アイテム+武装戦車			6		1		2	10
総計(右)			15	74	2	28	13	2	31 m
総計(左)			15	63					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
戦士の環	
剣鬼の顎	
戦王の武器飾り	
フィッシュ＆チップス	
ハイMPポーションx20	
万能薬x5	
上位爆撃符x30	
武装戦車	
グレートHPポーションx5	

現在重量： 69		
最大重量： 100	所持金： 55539	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻 撃のダメージに＋【筋力】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値と精神基本値+3								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果 :装備品、あるいは携帯品の武器 の中からSL個選択せよ。ただし、選 択する武器の「レベル」はCL以下で なければならない。選択した武器に「種 別: 狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻 撃力」に+3、「行動修正」にする。ただし、マジックアイテムの武器を選 択できない。								
ハンティングスタイル	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果 :《コンバットスタイル》や《サバイ バルスタイル》の効果を受けていない 時に使用可能。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+ 【筋力】する。ただし、あなたが行なう武器を使用し た命中判定に-1Dする。この効果はマ イナーアクションで解除するか、シーン 終了まで持続する。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：あなたの装備品と携帯品の「種 「別: 狩猟」の武器すべての 「重量」と「攻 「撃力」 に+ [SL×2]、 「行動修正」に -SLする。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	フォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。そ の攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメー ジに＋［ＣＬ×10］する。								
ハンティングアデプト	★	5	ハンティングスタイル	-	自身	自動成功	狩猟使用	
効果 :《ハンティングスタイル》と同時 に使用する。 武器を使用した命中判定 に+1Dする。ただし、 あなたの 【物理 防御力】 に−[30-SL×5] (最低0) する。この効果は 《ハンティングスタイ ル》 の効果が終了するまで持続する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行なう。 武器攻 撃のダメージに+ [SL×3] する。ただ し、 あなたが行なうリアクションの判 定に-1Dする。 この効果はマイナーア クションで解除を宣言するか、 シーン 終了まで持続する。								
スピリットオブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をＳＬ個取得 する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 右手と左手にそれぞれ別: 刀」の武器を装備している時に有効。 武器を使用した命中判定に+SL、 ダ メージに+ [SL×2] する。								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	刀装備、防御中1回	
効果 :ダメージ軽減を行なう。 あなた 直後に使用する。 そのダメージに- [武器の攻撃力÷2] する (スキルなどで 武器の攻撃力が上昇している場合は、 がダメージを受けるダメージロールの それらを加えたのちに÷2する)。								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Ｄ する。ただし、複数の《アームズマス タリー：～～》を同時に適用すること はできない。								

かつては東方の地に住まう剣客だった。
だがある日大きな戦いで両親も友も住む家をも失い、これ以上大事なものを失うまいと修行の旅に出た。
これ以上奪われぬために、喪わぬために、死なぬために、死なせぬために。
時にはやむを得ず盗人同然の行為すらした。
普段から感情を見せることは少ない。
出身がかなりの辺境の地であったため、言葉の訛りがかなり強く、ごく普通の人には何を言っているのか理解されずらい。（一応どうにか標準語に寄せるよう努力しようと思っている）
なお生活能力が少し壊滅的なため、しょっちゅう生き倒れかけている模様。

キャラクター名

リソウ・イジョ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本 値] x2] になる。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HPに+CL								
トレーニング・筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果： 種別/ポーションのアイテムを一個使用する。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。 難 易度10の［器用］ 判定を行なう。 その 判定に成功した場合、対象の戦闘不能 を回復し、［HP］を1にする。 なお、 対 象は行動となる。								
クイックエイド	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 取得にはファーストエイドが必要。即座にファーストエイドを使用する。								
フェイス：グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2する。 ただ し、他の《フェイス ～~）を取得でき なくなる。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1dする。								
ブロウストライカーⅠ	★	フェイト1	イニシア	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイトを1点消費。 すでに使用 した〈スラッシュブロウ〉の使用回数を 1増やす。								
ブロウストライカーⅡ	★	フェイト1	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果 :CL4以上、<ブロウストライカー Ⅰ>1で取得可能。 フェイトを1点消費。 あなたが行なう武器攻撃の対象が行な うリアクションの判定に1Dする。 こ の効果はメインプロセス終了まで持続 する。								
クイックドリンク	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 即座にポーションを1個使用する。								
ハイバイタリティ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HP+SL*3								
ハイバイタリティSL2	1							
効果：								
ハイバイタリティSL3	1							
効果：								
ハイバイタリティSL4	1							
効果：								
ハイバイタリティSL5	1							
効果：								
トレーニング・精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの精 申 判定に+1Dする。ただし、嘘をつ いている理由や隠している内容までは、 この判定では分からない。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1d　失敗してもトラップは作動しない。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」 が0未満の場合、 「移動修正: ±0」 に 変更する。								
トレイン：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+2								
効果：								