

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|-------|------------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 教師 |
| | オルクス | | | | | |
| オブショナル | | | 年齢 | 30代後半 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 飢餓 | | 初期侵食率 | 29% |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 悲恋 | | 邂逅 | 欲望表(PE)：従属 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 2 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | FH | 1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|-----------------|---------|---------|-----|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイプ |
| | | 友人 | P 誠意 | N 嫉妬 | |
| | | 思い人 | P 尽力 | N 食傷 | |
| | | 同期 | P 尊敬 | N 隔意 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: 8 残り財産P: | | | |

| | | | | | | | | |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | Xジャー | - | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果：C値減少 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | Xジャー | 近接 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果：攻撃力+(lv*2) | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ガード値+(lv)D | | | | | | | | |
| 力場の形成 | 2 | 3 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：ラウンド間対象の攻撃力+(lv*2) | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：ロール直後、ダイス目1つを10にする | | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | | | | | | |
| 効果：近道の形成 | | | | | | | | |
| 仕組まれた幸運 | ★ | | | | | | | |
| 効果：限定的な幸運を引き寄せる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

戦闘時行動方針
セットアップ/オートで支援。メジャーを使用しない代わりにカバーリングで庇う。一人の時は獣の力で近接をする。

善人。真面目で、率直で、勤勉で、几帳面。
善行を尊び、恩返しを良しとする。
人に何かして感謝されたり謝られたりしても「気にするな。俺が好きでやってることだ」と言うタイプ。
真面目だが、委員長というよりは親とか保育園の先生とかそういうのに近い。
カヴァーで教員をやっているの、そういった気質が強いのかも。知らない。
一人称は「俺」、二人称は「お前」
料理や掃除ができて、意外と酒もいけるタイプ
書類仕事もできる好青年(男性)