キャラクター名
アインハルト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	ミリタント	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	30	25	8	8	8	9
ボーナス	9	10	8	2	2	2	3
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正	2						1
能力値	14	13	10	2	2	2	4

HP	154
MP	90
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ベイルイフリート	至近	-2	19					
左手	ポイズンコンバットナイフ	至近		17				2	
頭部	リベレイターヘルム				-1	16			-5
胴部	呪われたカニの甲羅S1[筋力]				-1	19			0
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			13	0	10	0	2	12	19
スキル	フェイス,ゴッデスブレス		1	2					
その他	戦王の武器飾り			2				2	
総計(右)			12	23	8	40	2	16	14
総計(左)			14	21					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
	万能薬
戦王の武器飾り	
キャップライト	
毒消し	ランチボックス
	団子*5
ポーションホルダー	団子*2
ハイMPポーション	

現在重量：	50		
最大重量：	61	所持金：	668
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、未行動の時に行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに変更。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	ｳｫｰﾘｱｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+[筋力]　メインプロセス持続。								
	1							
効果：								
スティール	2	3	DR直後		自身	自動	シナリオSL回	
効果 :エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。通常通り、ドロップ品決定ロールを行うこと。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[EL×100]Gを得る。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1d								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果 :「右手」と「左手」それぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て揃えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
	1							
効果：								
AM：鞭	★		パッシブ		自身		鞭使用	
効果： 武器攻撃の命中判定+1d								
ウェポンタクティカル	5		パッシブ		自身			
効果： ラウンド進行の開始時に[SL×3+2点]のTPを取得する。ラウンド進行終了時に全て失われる。								
ウィップレイブ	★		レガシー		自身	自動	鞭使用	
効果 :5点以下の任意のTPを消費（最低1)。武器攻撃を「対象：範囲（2体）」に変更する。また、武器攻撃のダメージに+[消費したTP×3]する。メインプロセス持続。								
プリシジョン	★		マイナー		自身	自動	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+[器用]。メインプロセス持続。								

アインハルト＝フォルスター
アースランのとある村に住む一般人の生まれ。
退屈な田舎暮らしに飽きており、刺激を求めて代理戦士になるためエルカラドルにやってきた。
普段の振る舞いは享楽的なところが目立つが、根が真面目でたまにそういう部分が出る。
いくつかの戦いで活躍し、十三神将の一人"愛神将"から武具を授かった。

誓約「伝説の武具」
恩恵：アイテム。伝承武具を１つ取得する。
束縛：恩恵で得た伝承武具を装備していない場合、あらゆる判定に-1d。

伝承武具
・ベイルイフリート
朽ちた祭壇に放置されていた消えない篝火。火精霊の力が宿っており、使用者の意志に応じて炎の鞭として展開する。
種別：鞭
継承：拾い物（重量+2　幸運+1）
伝承：精霊の祝福（パッシブ。この武器の攻撃は火属性）
宿命：探索
特徴：不幸

・ポイズンコンバットナイフ（短剣）
アーシアンの戦士が使っていたという短剣をアースランの鍛冶師が複製したもの。元の武器は地球産のただのナイフだったが、その戦士が毒使いであったため複製品には毒の力が付与されている。

キャラクター名
アインハルト

プレイヤー名

所持品			
ハイMP*20			
ハイMP*10			
ハイHP*3			
蘇生薬			
すべすべ饅頭			

キャラクター名
アインハルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： このスキルのSLが１ならば3個のMPポーション、２ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
ストロングアームⅠ	★		判定の直前		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： トラップ解除の判定、または判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。その判定を【筋力】判定で代用判定する。								
ストロングアームⅡ	★		パッシブ		自身			
効果 :ストロングアームⅠの効果を「判定に直前に使用する。フェイトを1点消費。その判定を【筋力】判定で代用判定する。」に変更する。								
ストロングアームⅢ	★		イニシアチブ	シーン	単体※	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： フェイトを1点消費。対象を退場させる。								
オンスロート	★	8	メジャー	0Sq	十字（選択）	命中	ｳｫｰﾛｰﾄﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が[筋力基本値]×2となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								