

キャラクター名
スー

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 13 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| かすり傷18 | 家事の途中、ほんの少し刃物や針を握った記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷ほどに、バラバラになってしまうことさえあって、、、 |
| 黒い館20 | 寝るのふらは、不気味な黒い館のソルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。 |
| メインクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃出目+1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3改造パーツ獲得 |
| | | 失敗作 | | オート | | | 攻撃判定・切断判定の出目全て+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了後、あなたは任意のパーツを破壊する。この破壊はコストとして課されない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2。この攻撃に対して防御は無効。命中した対象に移動1を付与してもよい |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | ぬいぐるみ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | うじむし | | オート | | 自身 | バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。 |
| 胴 | | ロケットパック | | アクション | 0 | 自身 | 移動1~2。1/パートにつき、一回のみ使用可 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自身の損傷している任意のパーツを二つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ゾンビボム | | ダメージ | 0 | 0 | このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値0(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃+爆撃+全体攻撃」を与える |