キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	59	47	9	8	9	43	6
ボーナス	19	15	3	2	3	14	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	5	1					
能力値	27	19	4	2	3	15	2

HP	375
MP	215
フェイト	32

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	桜 }#^ (草薙剣)	至近	3	75	0	0	0	-8	0
左手	チェインホイール	至近	-3	39				-5	
頭部	髪結び(ライオンマスク)				-1	10	1		
胴部	着物(ライディングジャケット)				1	7			
補助	(巨人の手袋)				1	5	0		
装身具	グレートグリップ								
能力値			19	0	4	0	15	7	32
スキル	ハイボルテージ+ハイパーゲイン		10	43		5	3	10	
その他	アイテム+天空		13	40	3				30
総計(右)			42	197	8	27	19	4	62
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剣鬼の鞘	刀魂:火
戦士の環	リムブースト□メダル
ハイMP*10	リムブースト□リフレクス
異次元バック	
万能薬*3	天竜
戦王の武器飾り	加工代金
ハイMP*10	抵抗:威圧
聖水	散桜(伝承武器刀)
加工代金	
抵抗スリップクリスタル	邪眼の宝珠
冒険者セット	

現在重量： 64		
最大重量： 130	所持金： 423020	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドュアン/タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	単体	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自身成功		
効果 :対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。 身を挺して仲間を守るスキ								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果 :「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。 あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にそ の姿を変化させる。								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:~~》を同時に適用すること はできない。 あなたはサムライのみが使用する特殊な武器、カタナの扱いに熟練している。								
トゥルーアイ	1	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果 ::ダメージ軽減を行なう。あなた がダメージを受けるダメージロールの 直後に使用する。そのダメージに-[武 器の攻撃力÷2]する(スキルなどで 武器の攻撃力が上昇している場合は、 それらを加えたのちに÷2する)。 攻撃を受け流すスキル。								
クールラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自身成功		
効果： ダメージを+SL*3。シーン中								
ラストアクション	1	5	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： 戦闘不能時に行動することができる。自身の回復は不可能								
ファストイート	1	-	セット	-	自身	-		
効果： セットアップで分類料理を食べる事ができる。								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	単体	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時宣言。CL*10のダメージを増加させる。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	単体	自動成功		
効果： カバーリングと同時宣言。カバーの射程を20mにする								
	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う、その攻撃ダメージに+ [（SL□□2)D] する								

サクラ
好きな事　強者との戦い　花

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

所持品			
ハイMP			
グレートMP			
ランチパック			
魔導剣増幅器			
加工代金			
武烈のクリスタル			
グレートMPポーション			
万能薬*5			
武器強化代金			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した武器の命中+1D								
クロススラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果 :バッシュによる攻撃を2回行う、バッシュによるMPは消費せず、単体となる、さらに2回目のバッシュの時+2dする、ただし同じ対象しか狙えない、1発目が外れた場合、2発目の攻撃は行えない。								
ハイパーゲイン	★		パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+【筋力】する								
ファイティングブロウ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した、命中に+【（SL+1)】する								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能時	-	自身	自動成功		
効果： 貴方の戦闘不能時を解除し、更に【HP】を「SL*20」回復する。貴方が未行動だった場合、行動済みにはならない。								
ブラッドヒート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HPを最大SL*5削ることによって武器攻撃ダメージ+SL*5+5増加する								
ステップ:ウォーター	3		セット		自身			
効果： 命中SL*2 シーン継続								
アルティメットボディ	1	20	マイナー		自身		シナSL	
効果： 筋力/器用/俊敏の一つから選び基礎値分ダメージ+								
ツインアーツ	1		パッシブ		自身			
効果： 同じ武器種を持っている時発動可能ツインウェポンとして使ってない武器攻撃力を+する								
ツインウェポン	1		パッシブ		自身			
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果： ムーブを使用しマイナーを一つ使う								
フルスイング	3	10	マイナー		単体	自動成功		
効果： 武器攻撃力を2倍にする								
ファイティングブロウ	5		パッシブ		自身			
効果：								
レジェンド	5		アイテム		自身			
効果： プリプレイの時装備している武器を一つ選択し攻撃力に+SL*3する								
異才:ナイト	2							
効果：								
ラッシュ	1							
効果：								
ライディング	1							
効果：								
死神の手	1							
効果：								
戦鬼	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力/器用/敏捷基本値+1								

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HPCL+								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量の筋力基礎を筋力基礎*2にする								
フェイス・グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
クイックドリンク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知+3								
ブロウストライカーI	1	-	イニシア	-	自身	自動成功		
効果： スラッシュブロウの使用回数を回復								
ブロウストライカーII	1	-	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果： 相手のリアクションに-1dする								
クイックエイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ダメージロール時にフェイト消費をした場合+1dでは無く+2dとする								
ホーム・アヴェルシア	1	-		-	自身	-		
効果： 筋力/感知/精神基本値+1								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の移動力修正を0にする								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-		
効果： ポーションを使用する								
ハイバイタリティ	5							
効果： 最大HP+SL*3								
ゴッデスブレス・武器	1							
効果：								
トレイン:筋力	1							
効果：								
トレイン:器用	1							
効果：								
ボディトレイン	5							
効果：								
エクストリーマー:筋力	1							
効果：								
スペシャルトレーニング:筋力	1							
効果：								
スペシャルトレーニング:器用	1							
効果：								
スペシャルトレーニング:精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								