キャラクター名

Yasaka@未定

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	
死去	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	信頼	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		しんぞう		オート	0	自身	1
頭		けもみみ		オート	0	自身	1 行動判定で大失敗した際損傷しない
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	姉妹全員、攻撃マニューバをラピッドのタイミングで使用可
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃によるダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	0	自身	レベル3変異パーツ取得
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
頭		ボイスヘフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹1体と対話判定を行ってよい
		ぬいぐるみ		オート			