キャラクター名: セラ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	裏切られた事がある		
経験点	2800		かつて信頼できる友人がいた		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	3		12 + 1	2
		敏捷度	6	6		19 + 1	3
体	7	筋力	2	4		13 + 2	2
		生命力	13	1		21	3
心	15	知力	5	6		26	4
		精神力	6	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
エンハンサー	1		
ドルイド	8		
バトルダンサー	7		

戦闘特技

舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
抵抗強化	OP133p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ヒアデム魔力流転操撃	50
剣魔果敢撃	30
剣魔流転撃	30
法剣魔測眼	30
ミラージュパッド	20
専用武器	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50
専用スカウトツール	50

名誉点 所持 40 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	差別のミラージュパッド		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の差別的なアールシェピース アピス強化(命中、魔神)	2H片	15	2	2d+ 11	10	11	25										
アールシェピース	2H片	15		2d+ 9	10	10	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
月光の魔符2x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首		
背中	セービングマント	失敗時魔法ダメージ-4
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

経歴
生まれ育った土地はエルフやメリアの多く自然に恵まれた集落だった
長年冒険者ギルドに管理しており流派の師範もしていた人間に裏切られる形で蛮族の奇襲を受けた
街は荒れ森が燃やされる中偶然森に訪れたシェツェンに救われた

師範の子供であり友人もその時に消失している
どこに行ったのか、今どこにいるのは知らない
彼から貰ったぬいぐるみと使っていた槍は…複雑な感情を持って持ち続けている

助けられた後はシェツェンを探して各地を移動していった経緯がある
またギルド経営者に裏切られた経験からシェツェンが寄らない限り近づかない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟