キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		貫徹		オート	なしなし	自身	特化スキルを1つ選択する。このスキルを持つと、メイン・サブクラス以外のクラスからスキルを取得することができない。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		オーバークロック		オート	なし	自身	毎ターン開始時、そのターン終了まで最大行動値+2しても良い。したならば、ターン終了まで貴方の判定の出目-1。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3を取得
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			