キャラクター名: 善魔イマイ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	17	9	6	9	17	7
ボーナス	7	5	3	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	1
能力値	9	6	5	2	3	8	3

HP	111
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	アンナのペンダント								
能力値			6	0	5	0	8	8	14
スキル				13		18	16		
その他									
総計(右)			6	20	6	30	24	9	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 42

所持金： -2950

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マッスルベール	★		パッシブ		自身	-	格闘装備	
効果：	【物理防御力】+2【魔法防御力】+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身	-	格闘使用	
効果：	「武器種：格闘」での命中判定+1D							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身	-	格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージ+【精神】							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	未行動時にカバーを行っても行動済にならず、行動済でもカバーを行える。							
オートガード	3		パッシブ					
効果：	物理防御+6、魔法防御+3							
タフボディ	1		パッシブ					
効果：	物理防御+1、魔法防御+2							
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果：	物理防御+9							
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身			
効果：	物理防御+15。シーン終了まで。							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	【精神】+2							
	1		パッシブ				格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージ+5							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》			自動成功	シーンSL回	
効果：	至近→20m							
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果：	魔法防御+9							
ビートダウン	1		セットアップ				双装備、シーン1回	
効果：	命中判定+2、【行動値】+5。ラウンド終了まで。							
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ1回/メインウォーリア	
効果：	武器攻撃のダメージ+［CL×10］							

キャラクター名
善魔イマイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：《ディフェンダー》の効果に追記「魔法防御+15」								
	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：危険感知+1D								
オウルアイド	1							
効果：暗闇ペナルティを「-2」に変更								
ベアアップ	1							
効果：スキルに対するリアクションの【精神】判定+1d								
エンラージリミット	1							
効果：所持品上限が【筋力基本値】×2になる								
パラディオンⅠ	1							
効果：フェイト1点消費し、そのダメージ-5。								
パラディオンⅡ	1							
効果：フェイト1点消費し、1回のメジャーでの複数回の攻撃や、カバー不可の攻撃もかばえる								
バイタリティ	1							
効果：【最大HP】+CL								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								