

キャラクター名  
カカリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	37
冒険者Lv	15	経歴A-1-5 罪を犯したことがある 経歴B-5-6 絶対に知られたくない秘密がある 理由表4-6 家族を全て失ったので			
経験点	780				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技 7	器用度	10	1	14	32	5	
	敏捷度	9	2	6	24	4	
体 12	筋力	5	1	16	34	5	
	生命力	6	2	38	58	9	
心 11	知力	12	1	75	99 + 2	16	
	精神力	11	2	47	71 + 3	12	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	2				
ソーサラー	5	アルケミスト	1				
プリースト/ポセイドン	5	デーモンルーラー	15				
フェアリーテイマー	10	ドルイド	10				
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	12						

## 戦闘特技

タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

## 鎧と盾

鎧	魔装ベロブルグ	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔装ベロブルグ	24		5	
盾	タワーシールド	17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	11	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のバスターードソード	1H両	17		2d+ 12	9	12	17										
デモンズブレード	1H	1		2d+ 20	10	20	50										
ダメージをHPに与えるか、MPに与えるか選べる				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10m	24m	72m	2d+ 11	9	118	真語魔法	5	21			
						神聖魔法	5	21			
						妖精魔法	10	26			
						召異魔法	15	31			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	ナイトゴーグル	暗視効果 補助動作でMP1消費
首	華美なる宝石飾り	400G+6色
背中	ウェポンホルダー改X2	装備する武器や機動動作で装備可能(つまり、重ねて装備不可)。耐久度が減少する。
右手	叡智の腕輪	知力+2 割ると+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	ラル=ヴェイネのリボン	ラル=ヴェイネ5点セット 精神+3

装備品		説明
左手	ラル=ヴェイネのマナリング	魔力のダメージ+2 魔法の発動体

その他メモ  
「たとえこの身がどこまで堕ちようとも、私は守護者であり続ける！」

ダイケホーン近くのディガッド山脈の集落の出身。  
人間の両親から生まれたナイトメア。その集落では極秘に奈落教を信仰しており、ナイトメアだったカカリアは神の子として祝福された。  
しかし、成人を迎えた他の集落やダイケホーンに出入りするようになると、自身の集落の異常性に気づき始め、自分の姿と奈落教に疑問を持ち始めることになった。  
そんなあくる日、とある魔神が集落を襲い、辛うじてカカリアだけが生き残ることとなった。  
カカリアは集落の人達の墓標をつくると、下山してハーヴェス王国で冒険者として生きていくことを決めた。  
現在ではある程度ハーヴェス王国で地位を築くことに成功し、孤児院から引き取った娘を養女として育てている。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名  
カカリア

— プレイヤー名 —————

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□□	ウェポンホルダー	○□□○□□□
冒険者セット	○□□○□□□	マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□□	
召異の刺青	○□□○□□□	鈍重なチェインメイル	○□□○□□□	
魔神の小型容器(ランタン)	○□□○□□□	ラル=ヴェイネのチョーカー	○□□○□□□	
礼服／ドレス	○□□○□□□	マナチャージクリスタル5点x6	○□□○□□□	
着替えセットx2	○□□○□□□	魔法の発動体(指輪)	○□□○□□□	
化粧品セット	○□□○□□□		○□□○□□□	
消耗品使用欄	○□□○□□□		○□□○□□□	
アウェイクポーション	○□□○□□□		○□□○□□□	
人族の血液(召喚供物)x2	○□□○□□□		○□□○□□□	
穿山甲の舌(召喚供物)x3	○□□○□□□		○□□○□□□	
馬の尻尾(召喚供物)x3	○□□○□□□		○□□○□□□	
宝石(召喚供物)x2	○□□○□□□		○□□○□□□	
亜龍鱗(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
送還供物x210	○□□○□□□		○□□○□□□	
〈祝福の間〉入場手形	○□□○□□□		○□□○□□□	
アビスシャード	○□□○□□□		○□□○□□□	
信念のリング	○□□○□□□		○□□○□□□	
象の鼻(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
大型魚(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
白い外套(召喚供物)x2	○□□○□□□		○□□○□□□	
幻獣の皮(召喚供物)x2	○□□○□□□		○□□○□□□	
石灰岩(召喚供物)x2	○□□○□□□		○□□○□□□	
ゾンビの眼球(召喚供物)x4	○□□○□□□		○□□○□□□	
魔法文明の本(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
ヒーターシールド(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
ファストボウ(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
生きた大猿(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
生きたワニ(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
スツアーマー(召喚供物)	○□□○□□□		○□□○□□□	
宿り木の棒杖	○□□○□□□		○□□○□□□	
魔晶石5点x4	○□□○□□□		○□□○□□□	
睿智の腕輪x2	○□□○□□□	所持金	6411	預金・借金
受益者のシンボル(猫の置物)x5	○□□○□□□	G		