キャラクター名	プレイヤー名
ベル	

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	15
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	0	17	52 %

HP	36
MP	43
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		29	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(2)		29 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(両)		29 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
カサブランカ			

所持金：	350	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							