

キャラクター名
狩りの統率者

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	1	0	0			1	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
60%未満 素手	白兵	10r+13		-5+1D		援護+ウィンドブレスのみ
60%未満	白兵	10r+13		19+1D		タゲ+攻勢
100%	白兵	14r+16		27+1D		
支援(狩の統率者) 60		0		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+Lv*3 浸食値基本値+4								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv ラウンド1回								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風の判定達成値+Lv*3								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中対象に攻撃力+Lv*3								
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットロックに+Lv*5 暴走								
狩りの統率者	1	4	オート	至近	範囲選択	自動	-	
効果: ターゲットロックの効果を対象にも適用される								
軽功	1							
効果:								
蝙蝠の耳	1							
効果:								
鋭敏感覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								