

キャラクター名
白兵エンジェルヒロウ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ	ワークス	暗殺者	カヴァー
	モルフェウス			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成	白兵	1r+4	3	16		インフィニティウェポン
60%未満	白兵	10r+4		39		咎人+砂塵+加護
100%	白兵	14r+4		71		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
遺産継承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルヒロウ	2	2						
効果:								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: Lv*3+7ガード値3の白兵武器作成								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可 封鎖無視								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*5 インフィニティウェポン作成武器のみ								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv+1								
砂塵霊	2	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 砂の加護の対象の攻撃力+Lv*4								
光の舞踏	1	2	メ/リ	武器	-	-	-	
効果: <白兵>を【感覚】で判定できる								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5 シナリオ3回								
ウサギの耳	1							
効果:								
壁抜け	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					