

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	12	13	9
ボーナス	3	3	3	4	4	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	6	5	6	4

HP	43
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	8	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
使い魔 (ファミリアで取得)	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×3 (ポーションホルダー)	
ハイMPポーション×2 (ポーションホルダー)	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 990
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[3 (SL) d]する。								
ニンブル	1		パッシヴ					
効果: 行動値+3 (ハーフブラッド取得のメイキングスキル)								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動	シーン1回	
効果: 魔法攻撃ダメージ+4 (SL×2) d								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	ダメージ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃のダメージ+「CL×10」、対象を単体※に変更する								
サモン・ファヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術判定		
効果: 2d+5の〈無〉属性の魔法攻撃を行う								
コンストリクション	1		効果参照		自身	自動		
効果: 《サモン・〇〇》と同時に使用。その《サモン・〇〇》を「対象:単体」に変更、コストを-2する。								
ブラックパクト	2		パッシヴ					
効果: サモナースキルのコスト-2 (SL)								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 使用者のサモナースキルに対するリアクション判定に+1 b。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	1		パッシヴ		自身			
効果:魔法攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加?ダメージ軽減を行うサモナースキルの効果に+1d。効果をダイスで求めるスキルに有効。								
フォースブリンガー	3		パッシヴ		自動			
効果: 〈無〉属性の魔法攻撃ダメージ+12 (SL×4)								
ファミリア	1		アイテム					
効果: 使い魔を1 (SL) 個取得。このアイテムの使用・携帯はあなたのみに適用する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

使用経験点: 120点 (Lv5までの経験点 (100点) + 一般スキル・クラスロール・誓約取得分 (20点))
 初期所持金: 4000G (こっちが正しいです)
 赤き斜陽の剣: パッシヴ: 装備者の使用する魔法攻撃のダメージに+2。
 使い魔: 任意の能力値判定の達成値+2

