

キャラクター名 アリシア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2300				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		15	2	プリースト/イーヴ	9		
体	8	敏捷度	9	1		14	2	セージ	9		
		筋力	3	1		12	2	アルケミスト	2		
心	9	生命力	8	5		21	3	ウォーリーダー	7		
		知力	12	8		29 + 1	5				
		精神力	8	11	2	30	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p	p	p
弱点看破	2121p	p	p
マナセーブ	2123p	p	p
魔法拡大/数	1-289p	p	p
ターゲットィング	1-280p	p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p	p
鷹の目	1-280p	p	p
ダブルキャスト	2-234p	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
バークメール	
軍師の知略	
怒涛の攻陣I	
怒涛の攻陣II:旋風	
神展の構え	
怒涛の攻陣II:旋刃	
怒涛の攻陣II:輝刃	
陣律：効力亢進I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法の威力表が1ソロでも魔力点分回復する。
耳	ラル=ヴァイネの金鎖	部位その他を得る。ラル=ヴァイネの装飾品
顔	ラル=ヴァイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとして扱う。ラル=ヴァイネの装飾品
首	軍師微賞	
背中	セービングマント	抵抗、回避失敗時魔法ダメージを4点軽減する。
右手	知性の指輪	
腰	不撓のバックル	
足	ラル=ヴァイネのブーツ	ラル=ヴァイネの装飾品
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	ラル=ヴァイネの腕輪	ラル=ヴァイネの装飾品
	専用化聖印	魔法行使時知力+2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

