キャラクター名

mia

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂気の波長		アクション	4		宣言から5カウント目の終了時に損傷していなければ発動。舞台上の全ドールに狂気点+1（カウント5以上でのみ宣言可能
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		狂った頭		オート			最大行動値+2（のうみそ）
頭		纏わりつく狂気		オート			最大行動値+2（のうみそ）
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身に使用不可
頭		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援１or 妨害1
頭		奴隷の献身		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、その分ダメージを減らす。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害２。１ターン何度でも使用可能（同一判定には１回のみ）
頭		不安の種		アクション	2	0~1	対象ドールの任意の未練内容一つを「依存」に変更する。
				オート			
腕		強制再起動		アクション			ホラーを選ぶ。その悪意点分コストを支払う。同じホラーを同エリアか、隣接するエリアに出す。
腕		亡者のめざめ		オート	3	0~1	増援(ゾンビxさいころの出目)
腕		死体のダンス		ジャッジ	2	0~2	
				オート			
胴		遠隔自壊操作		アクション	4		各ドールは、自身が持つ改造の強化パーツ数自身のパーツを選び、破壊する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		肥大化した肉		オート			
胴		堅牢な肌		ダメージ	1		防御2
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２
				オート			
脚		不安定な足		オート			はらわた
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１