

キャラクター名
□インツ・ハーパー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	3290		棲家が燃えたことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	8		27	4
	敏捷度	10	11		28 + 1	4
体	筋力	5	4		16	2
	生命力	7	7		21	3
心	知力	8	4		19	3
	精神力	3	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11		
レンジャー	7		
セージ	7		
エンハンサー	6		
バード	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29 p
ファストアクション	2123p	双撃	IB30 p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	218 p		p
スローイング	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ラビットイヤー		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
モラル		
レジスタンス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ニルーダの隠れ蓑クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
七得ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
スカウトツールにもなる				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	数多の蝙蝠の耳飾	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	ディスプレイサーガジェット	インテリアニマルサックを装備
背中	野伏のカメオンマント	隠密判定+4
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能スロワーベルト	
足	怪盗の靴	
その他	月影のマント	

装備品		説明
	ウサギのピアス	聞き耳+2
	迷彩ローブ	野外での隠密判定+2
左手	シーン別指輪スロット	指定のない場合は知力の指輪
	覇者のバックル	魔力6のライトニングを発射できる。MP消費10

その他メモ	自動失敗チェック
異師で生活を立てている男性。戦闘能力は皆無	□□□□⑤
本来は金庫破りで生計を立てていたが、とある冒険者にアジトを燃やされ、エネジャベ3連発を叩き込まれ御用になった。刑期を終え、盗賊するにはもう顔が割れてるので異師として迷宮に挑むことに。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

