キャラクター名
清波(きよなみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	神
オプショナル		**年齢**	人の見た目なら20～30代	**性別**	一応男神

覚醒	生誕	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	47 %
出自	最後の希望	**経験**	別離	**邂逅**	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	1			4
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	4r+4	1	+[LV+8]		《破壊の爪》使用後
*荒魂陰気・水穿(100未満)	白兵	10r+6		19		《コンセントレイト：ウロボロス》2、《無形の影》使用。侵蝕率+2+4。C値8。《螺旋の悪魔》《背徳の理》《破壊の爪》《オリジン：レジェンド》使用後。
*荒魂陰気・水穿(100以上)	白兵	12r+8		23		《コンセントレイト：ウロボロス》3、《無形の影》使用。侵蝕率+2+4。C値7。《螺旋の悪魔》《背徳の理》《破壊の爪》《オリジン：レジェンド》使用後。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
メモリー：ヤクモ市	
コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神友(フレンドゴッド)	P	N		
人柱	P 懐旧	N 憐憫		
腐れ縁の神	P 誠意	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(下限7)。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	シーン間素手データ変更。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘移動を行なう。離脱可。1シーンLV回まで。							
野蛮なる本能	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	BSの暴走を受けている間、自身が行なう白兵攻撃の攻撃力+[LV*2]。侵蝕率LVUPなし。侵蝕率基本値+3。							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果 :	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用。シーン間自身のウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV*2]個する。							
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果：	あらゆる判定と組み合わせ可。組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。1ラウンドに1回まで。							
螺旋の悪魔	2	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：	暴走を受ける。ラウンド間自身のウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。							
極限暴走(前提条件：《背徳の理》)	1	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果 :	取得している「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトは「あなたがバッドステータスの暴走を受けた際」にも使用できるようになる。侵蝕率基本値+3。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+LV個。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5。							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果：	そのシーン間、あなたが行なう【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]。							
海の恩恵	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	水中でペナルティを受けない。							
イージーフェイカー：元気の水	1	効果参照	効果参照	効果参照	効果参照	効果参照	効果参照	
効果：	イージーエフェクトを1つ選んで取得。侵蝕率基本値+1。							
効果：								

作成方法：フルスクラッチ

ヤクモ市にある湖の水神。過去に水不足になった際に人柱や供物を積んだ人々の願いから生まれた。
雨を降らせたり水を湧かせたりするうちに力を使いすぎて一度荒御魂(暴走した)になって水害を起こしたりもしたが、他の神に救われた。その神とは腐れ縁となる。
荒御魂だった名残で変色した部分もあったりする。