キャラクター名
ラウラ・クラッセン

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1070				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	4		20	3
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	6	筋力	12	3		21 + 2	3
		生命力	7			13	2
心	7	知力	12	1		20	3
		精神力	2	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		10	1	4
盾	バックラー		7	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
病弱なフレイル+1 装備時生命抵抗-1	1H両	10	-1	2d+ 9	8	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手 スマルティアの怪力の腕輪	
腰	
足 華美なる宝石飾り+宝石6つ	宝石全種
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティアの敏捷の腕輪	

その他メモ

目的 3. 傭兵
魔神への反攻作戦を計画しているオクスシルダの冒険者ギ ルドに雇われたため、 「経過日数 : 71〜77日 」 の間にオクス
シルダで行われる魔神殲滅作戦に参加しなければならない。
・目的: 「経過日数:71~77日」の間に「H: オクスシルダ」に いること。

アルヴという種族ゆえに迫害されて生きてきた…というわけでもなく、比較的差別意識が低い町で生まれ育つ。
親は良く言えば放任主義、悪く言えば育児放棄という環境だったため、一人で生きていく術を身につけることとなる。
また、幼少のころから妖精に嫌われており(穢れ1)、ちょこちょこいたずらをされていたため、対抗するために妖精魔法を学んだ。
こういった幼少期を過ごしてきたため、他人から縛られることが嫌いで、結果さえ出せれば良い傭兵となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラウラ・クラッセン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
草x10	○□□○□□
魔草x5	○□□○□□
魔晶石5点分x5	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
巻き煙草x40	○□□○□□
金Bx40	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
ノマリのの疲労回復薬x2	○□□○□□
ノマリの毒消しx2	○□□○□□
ノマリの治療薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx8	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□