

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート	なし		他の姉妹から、あなたに対する攻撃判定は全て出目+1される。あなたはバトル開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、お互いに対話判定をおこなってもよい。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・確断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時にあなたは任意のパーツを一つ隠蔽する。この隠蔽はコストとしては掛からない。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【名刀】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1