キャラクター名: 八霧 明男

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	40 %
出自	死別	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0		4	7
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識： 花	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
パペットマスター	P 執着	N 殺意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	種別：射撃 技能：射撃 命中：0 攻撃力：+[LV+4] ガード値：- 射程：30m							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダイス+[LV+1]1ﾗｳﾝﾄﾞ一回							
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	砂の加護と同時使用、同じ対象の攻撃力+[LV*4]							
魔弾の悪魔	3	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ハンドレッドガンズの武器を使った判定の達成値+10							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更。判定後に武器が破壊される							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
C：サラマン	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-[LV]							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	燃えませーん							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								