

キャラクター名  
イオ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	4	6
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		作戦		オート	なし	自身	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	0-1	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	自身	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	+2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2