

キャラクター名
ヌ=コロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	80

初期配置	花園
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	3	5
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ判定-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	ダメージ+1してもよい。付属効果不可
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボトルヘッド		ラピッド	1		支援 2
頭		エネルギーチューブ		オート	0		2
頭		けもみみ		オート			1 行為判定大失敗でも損傷なし
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1-3	射撃攻撃5
腕		ほとけかずら		ラピッド	0	0~1	支援1か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			たからもの
胴		しっぽ		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1