

キャラクター名	プレイヤー名
ロッチャ・モレロ・ウィルク	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	[3-5] 家族や友人を生贄にされたことがある		
経験点	0		[5-1] 自身が生贄にされかけたことがある [5-6] 誰かに呪詛をかけられたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	10		32	5
体	0	敏捷度	6	16		34 + 2	6
		筋力	2			2	0
心	13	生命力	13	10		23	3
		知力	5	27		45 + 2	7
		精神力	13	17		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11						
エンハンサー	1						
バード	12						
アルケミスト	6						
ウォーリーダー	5						
ジオマンサー	11						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
呪歌追加	2-228p		p
相克の標的	MA13p		p
ハーモニー	2-229p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	2
回避技能				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リユート				2d+ 0		0											
恍惚のリユート 専用化				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	36 _m	108 _m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 天声のジオグラフ	ジオマンサー用
耳 勇者の証心	心
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 軍事徽章	ウォーリーダー用
背中 インテリアマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏回避+1
右手 叡智の腕輪	
腰 不撓のバックル	ガンを抵抗、マナ不干涉も適用
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ
 レルランにてグラスランナー仲間と反体制音楽バンドを結成して地下活動を行い、強権的な支配に抑圧される人々から支持を集めた。本来なら極刑以外にはありえないような罪状だが、市民の陽然たる支持があることからその死によって反乱が誘発される可能性を考慮された。また罪状を法規に照らし合わせると「鳥刑」に相当してしまいが、目立つ刑罰を行うことによってその場所が聖地化するという危険性も当局は認識していた。そのため実質的な措置として他メンバーはバラバラに国外追放、ロッチャはコンガウへの流刑という量刑になった。自由と音楽と芸術と酒を愛し、抑圧を嫌う典型的なグラスランナーだが、気の合う仲間との協調性と思想のために活動するやる気も持っている。ただ遵法意識は相応に乏しく、革命家としての自分に本来の罪はないと確信しているが実際には窃盗、強盗、暴行、私的決闘、騒乱、凶器準備集合、詐欺(グッズを作ると言ってお金を募り酒と楽器を買った等)、無許可の集会所運営に伴うもろもろの犯罪で全然普通に刑事告訴されまくっている。犯罪になっている犯罪だけでも余裕で死刑だが、ファンから物を取ったり無銭飲食したりということは被害届が出されていないので潜在的な余罪はもっとある。

子供の頃はグラスランナー吟遊詩人の父親について楽器を習ったり一緒に演奏したりしてサラビアを巡っていた。父親はバンド編成が好き

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名 ロッチャ・モレロ・ウィルク プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドレイク語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○		リザードマン語	○				
魔神語	○		リカント語	○				
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						
バルカン語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	流麗なる俊陣Ⅰ
モラル	流麗なる俊陣Ⅱ
冬の寒風	神展の構え
バラード	強靱なる丈陣Ⅰ
レジスタンス	勇壮なる軍歌
アトリビュート	
レクイエム	
トランス	
草原の息吹	
蛇蝎の苦鳴	
チャーミング	
リダクション	
ヒールスプレー	
ミラージュデイズ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
バインドアビリティ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
インテリアニマルサック専用化	50				
恍惚のリユート専用化	100				

名誉点 所持 3850 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	テント	○□□○□□
■冒険者技能用	保存食x7	○□□○□□
スカウトツール	着替えx7	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	レコーディングピアス	○□□○□□
叡智の腕輪x2	うっかり者のタグ	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	目覚ましのドラ	○□□○□□
蛙		○□□○□□
鳥		○□□○□□
虫		○□□○□□
初心のジオグラフ		○□□○□□
受益者のシンボル		○□□○□□
■消耗品	■趣味の品	○□□○□□
アウェイクポーション	ワインx20	○□□○□□
救命草x3	巻きたばこx30	○□□○□□
魔香草	酒の種x10	○□□○□□
月光の魔符x4		○□□○□□
陽光の魔符x3		○□□○□□
月光の魔符+1x3		○□□○□□
月光の魔符+2x3		○□□○□□
陽光の魔符+1x4		○□□○□□
陽光の魔符+2x3		○□□○□□
七色ハチミツx20		○□□○□□
緑Bx20		○□□○□□
緑Ax24		○□□○□□
緑Sx8		○□□○□□
白Bx40		○□□○□□
白Ax30		○□□○□□
白Sx12		○□□○□□
赤Bx10		○□□○□□
赤Ax20		○□□○□□
赤Sx10		○□□○□□
		○□□○□□
■アイテム	所持金	428185
冒険者セット	預金・借金	G

G