キャラクター名
樒 カノン(ｼｷﾐ ｶﾉﾝ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
強化服	
コネ：情報収集チーム	
デモンズシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P 信頼	N 恐怖		
	P 庇護	N 不安		
	P 執着	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	7	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果： p89 メジャーのC値-1と判定D+Lv。								
戦術	7	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン選択	自動	-	
効果： p91 メジャー判定D+Lv。自身除く。								
勝利の女神	4	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定直後使用、達成値+[Lv×3]。1R1回。								
常勝の天才	9	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン選択	自動	-	
効果： 攻撃力+[Lv×4]。1シーン1回。自身除く。								
戦場の魔術師	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《ｱﾄﾞｳﾞｧｲｽ》組合せ。1シナリオ[Lv+1]回。								
ファンアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。1シナリオLv回。								
鬼謀の策士	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン選択	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《戦術》組合せ。対象・射程変更。1シナリオ1回。								
戦局判断	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の行動値+[Lv×3]、自身不可。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ボクに従えば完璧ですよ！」
ピュア ノイマン

□□名前：樒 カノン
一人称… ボク
二人称… アナタ、キミ

□□職業：サポートアンドロイド

□□提供情報：自称アンドロイドのUGNチルドレン。
他人を駒のように扱い戦況を有利に持っていくことに喜びを感じていたが一度失敗し部隊を壊滅させた経験がある為トラウマになっている。

おそらくーから作成された訳ではなく、元は人間だった素体が利用されているようだ。

≪セットアップ≫
□TACTICS□(cost:6)
【戦術Lv7】シーン。対象のメジャーアクションの判定D+Lv。自身は含まれない。

□VICTORIOUS□(cost:6)
【常勝の天才Lv9】シーン。対象の攻撃力+[Lv×4]、1シーン1回。自身は含まれない。