

キャラクター名 乾麩九郎(いぬいかんくろう)

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー
			年齢	17		性別
オプション	覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	1	0	0			1	24	行動値
感覚	4	1	1			6	20	(非装備時)
精神	2	0	0			2	25	戦闘移動
社会	1	0	0			1	50	全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブレイドバレット	
夜鷹(フォールンスプライト)	
鬼蜘蛛(フォールンサラマシダー)	
ウェポンケース	
コネ:研究者	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 | 残り財産P: \_\_\_\_\_

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果: _____								
電光石火	3	3	×					
効果: D+(lv+1)1DHP失う								
鉄風乱舞	1	3	×					
効果: 感覚分攻撃力up								
光の舞踏	1	2	×					
効果: 感覚で白兵判定								
ライトスピード	1	5	×					
効果: メインプロセスの行動が2回 C値+1								
獅子奮迅	1	4	×					
効果: 白兵を範囲に変更								
	★							
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								

\_\_\_\_\_