

キャラクター名	プレイヤー名
クラス・シュベルリング・カサラ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	13	器用度	11	30		54	9	フェンサー	16	ライダー	5
		敏捷度	10	25		48 + 1	8	シューター	14		
体	5	筋力	5	20		30	5	マジテック	15		
		生命力	8	11		24	4	スカウト	3		
心	8	知力	9	19		36	6	レンジャー	9		
		精神力	11	5		24	4	エンハンサー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122 p	心眼	FC27 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
アンチボディ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	25	24	21
シューター	14	23	22	19

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6	
回避技能	フェンサー	合計値		31	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H両	20	2	2d+ 29	9	22	50										
マスカレード	1H	5	3	2d+ 28	10	24											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 31	0

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	21			

装備品	説明
頭 ディスプレイヤーガジェット	
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 スマルティエのアイガード	純エネ-4
首 カースレバリオン	
背中 野伏セービングマント	抵抗失敗魔法-4 (8000+1000)
右手 正しき信念のリング	
腰 ブレードスカート	
足 幸運の羽	
その他野伏の英雄のマント	

装備品	説明
グリーンベルト	
野伏サーマルマント	
マジスフィア大	
左手 疾風の指輪	
バレットポーチ	24

その他メモ	自動失敗 チェック
ゴケルブルク大公国出身。国内でも有数の名家でもあった彼女は、盾の国らしく優秀な冒険者となることを期待され、一家の家訓である「独立独行、一人で完結した冒険者を目指すこと」ことを第一として育てられた。	□□□□⑤
ので、当然反発する。	□□□□⑩
独立独行はどこへやら、周囲を甘やかし慣れあう性格に。	□□□□⑮
そして加えて4姉妹の末っ子であったことから逆に周囲に姉ぶる生き物となった。	□□□□⑳
無論一人で完結した冒険者とはならず、周りのサポートを前提とした攻撃偏重の放浪者となった。	□□□□㉑
	□□□□㉒
勝手に家を飛び出しているが別に後ろめたい訳でもないため普通に本名を名乗る。	□□□□㉓
前述の通り他人を構いたがり世話をやこうとしたがるため、色んなパーティに押しかけて助っ人として働いている。が、その戦い方が故に戦闘中は世話を妬かれている側だったりしていることは本人は気づいていない。彼女が長期滞在した冒険者ギルドは「頼りにはなるんだけど危なっかしくてほっとけない」と、臨機応変に対応可能な高実力の冒険者が育っていたりする。	□□□□㉔
	□□□□㉕

