キャラクター名: 乾勘九郎(いぬいかんくろう)

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	1			6
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ブレイドバレット	
夜鷹(フォールンスプライト)	
鬼蜘蛛(フォールンサラマンダー)	
ウェポンケース	
コネ:研究者	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
忍の使命	P	N		
友	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：								
電光石火	3	3	メ					
効果：	D+(lv+1)1DHP失う							
鉄風乱舞	1	3	メ					
効果：	感覚分攻撃力up							
光の舞踏	1	2	メ					
効果：	感覚で白兵判定							
ライトスピード	1	5	メ					
効果：	メインプロセスの行動が2回 C値+1							
獅子奮迅	1	4	メ					
効果：	白兵を範囲に変更							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								