

キャラクター名
クルス・レトリカ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	英雄の血筋			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	9	8	9	13	6
ボーナス	4	4	3	2	3	4	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	6	3	3	4	6	2

HP	45
MP	48
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胸部	ライトスーツアーマー		0	0	-1	8	0	0	-3
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	6	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	2	12	6	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	17	所持金:	905	預金・借金:	
最大重量:	19				

所持品	
冒険者セット	(収納) HPポーションx0
ベルトポーチ	(収納) MPポーションx5
バックパック	(収納)
HPポーションx4	ランチボックス
ハイMPポーション	(収納) にくx0
MPポーションx1	(収納) 野菜x4
毒消し	小道具入れ
にくx0	(収納) ロープ
野菜x0	(収納) 筆記用具
	(収納) チョーク
ポーションホルダー	(収納) マジカルキー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: ディーバ:ヒーロー取得								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CLx3]点回復する。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー (攻撃力[CL+3]/片/射程10m) 《PSG P134》を1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
ワンコインショット	3	4	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SLx3] (最低0) する。								
ディーバ:ヒーロー	★	-	効果参照/仲間	-	自身	自動成功	-	
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自信	-	魔導銃	
効果: 武器を使用した命中判定に+[1D]。複数の《アームズマスタリー:〇〇》を同時に適用することはできない。								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリ1回	
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								
	1							
効果:								
クイックヒール	★	5	インシアブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がインシアブプロセスで使用可能となる。								
フェイス:アエマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
マイニング	★	-	効果参照	-	自身	-	ナリ1回	
効果: シーン終了時に使用する。ルビー(200G)・エメラルド(200G)・サファイア(200G)・トパーズ(200G)・ダイヤモンド(500G)x1D+2 (端数切り上げ) から選択せよ。選択したアイテムを取得する。								
ファーストエイド	★	-	Xジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能は回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	地震	自動成功	シーン1回	
効果: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
効果:								

英雄産出しまくりに一家に生まれてしまった凡々ちゃん。
特に秀でた才能がなく、これといった目立った実績も得られなかったため無事勘当。
せめて一家の恥さらしという汚名を返上するため、とりあえず冒険者を目指すことにした。

剣も魔法も勉強もパツとしない彼女に戦いのアレコレを教えたのは名前も知らない冒険者。便宜上師匠と呼んでいる。
勘当され、頼みの綱の冒険者登録も実力不足によりできず路頭に迷っていたところ、偶然街に滞在していた彼に声をかけられ流されるまま銃の訓練をすることになった。
曰く「銃は農民も兵士にしちまう代物。何にも持たないお前だからこそ向いてる」らしい。
その言葉を支えに、がむしゃらに訓練をしてなんとか銃の扱いを会得した。
ポーションや薬草代を浮かせるため、訓練の合間に勉強をして治癒の魔法もなんとか覚えた。
一芸には秀でないが、なんやかんやで器用ではあるようだ。
訓練を終えて以来師匠とは会っていない。次に会うのは英雄として認められた時だそう。
本人はいつもの冗談だと捉えているが、そもそも万一にもそんなこと出来ないだろうと思っているため再会は殆ど諦めている。

勘当されたことがトラウマになり気弱な性格になってしまった。
自信を持って行動することはあまりなく、不必要におどおどしてしまうことも多々ある。
ただ、これと決めた時には凄まじいフィジカルを発揮し、決して折れぬ覚悟を見せる。
彼女の体に微かにめぐる英雄の血がそうさせるのか、彼女の性質なのか、本人すらも分からない。

=====

CL2 プロテク3 /ワンコ2/アームズマスタリー
CL3 プロテク4/ワンコ3/ギフト

