

キャラクター名
ジャンヌ・ダルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	A4-2 裏切られたことがある		
経験点	1090		B1-4 かつて従者がいた B6-2 自分にそっくりな人物を知っている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	6	敏捷度	10	3		21	3
		筋力	6	9		21 + 2	3
心	9	生命力	11	3		20	3
		知力	7	10		26 + 2	4
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/パロ	6		
レンジャー	3		
セージ	6		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
全力攻撃	1-286p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：疾風陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク[ダガー]	20
冒険者ランク[レイピア]	30
冒険者ランク[ブロードソード]	50
冒険者ランク[グレートソード]	100
冒険者ランク[フランベルジュ]	100
冒険者ランク[センチネル]	200
イーヴァル狂闘術：入門	0
イーヴァル狂闘術：怒レル熊ノ撃	0
名誉点 所持 151 /合計 651	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
妖精(水・氷/炎)の聖銀の翼飾槍カスタム 必筋+3&威力+5/妖精の武器(水・氷/炎)/スレイヤー+3(蛮族)/鍛製/魔法の武器	1H	15		2d+	10	10	12	36										
妖精(水・氷/炎)の聖銀の翼飾槍カスタム 必筋+3&威力+3/妖精の武器(水・氷/炎)/スレイヤー+3(蛮族)/鍛製/魔法の武器	2H	15		2d+	10	10	12	46										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
聖印	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	10828	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+	10	5
					67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10	2d+	9	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のセービングマント	回避や格闘の失敗時に魔法ダメージ-4(部位：背中)の装備品を追加装備できる。
右手 叡智の腕輪	知力+2/壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2/壊すと+14

その他メモ	自動失敗チェック
5-6 ほかには生き方がなくて 一般技能：農夫/4 狩人/3 聖職者/2 仕立て屋/1	○□□□⑤
2d 平目	○□□□⑩
2d+10 セージ知力	○□□□⑮
2d+9 先制判定	○□□□⑳
k10+6@13 救命草	○□□□㉑
k0+6@13 魔香草	○□□□㉒
2d+10 神聖魔法行使	○□□□㉓
k10+10@13 キュア・ウーンズ(MP-3)	○□□□㉔
k30+10@13 キュア・ハート(MP-5)	○□□□㉕