キャラクター名
エグザイル/死招きの爪

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨の剣 | 白兵 | 4r-1 | 6 | Lv+5 | | 攻撃力+[6] |
| 骨の剣(100) | 白兵 | 4r-1 | 6 | Lv+5 | | 攻撃力+[7] |
| 骨の剣+死招きの爪 | 白兵 | 4r-1 | 6 | Lv+5 | | 攻撃力+[21] |
| 骨の剣+死招きの爪(100) | 白兵 | 4r-1 | 6 | Lv+5 | | 攻撃力+[27] |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ：エグザイル | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果： | C値-[Lv] | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 戦闘移動,距離+[Lv*2] | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器作成 | | | | | | | |
| 骨の銃 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器作成 | | | | | | | |
| └死招きの爪 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器作成に攻+[Lv*5],シーン中他の武器装備不可 | | | | | | | |
| オールレンジ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | +[Lv]D | | | | | | | |
| 死神の手 | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果： | 攻+[Lv*4],(素手or骨の銃) | | | | | | | |
| | 1 | +1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |