キャラクター名：（偽名）シセラ=エルシュテイン（本名）ミザリー=イル=シュバッテン

プレイヤー名：

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	68歳（人間換算22歳）
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	8	12	7	15	7
ボーナス	2	3	2	4	2	5	2
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	2	4	2	5	4	7	2

HP	29
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	2	0	7	6	7
スキル	アームドマスタリー《魔導銃》		1						
その他									
総計(右)			5	4	2	5	7	6	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	1		6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
トリエラの花飾り	
ベルトポーチ	

現在重量：6

最大重量：14

所持金：40

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
キャリバー	1		アイテム					
効果：	魔導銃を持つ							
エンチャントウェポン《風》	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	クリティカルならコスト0。手持ちの武器ダメージを魔法ダメージに変換。							
アームドマスタリー《魔導銃》	1		パッシヴ				魔導銃装備	
効果：	魔導銃装備時命中+1D							
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃装備	
効果：	クリティカルならダイス増加							
ワンコインショット	1	4	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果：	対象の物魔防御力に-「SL×3」する。最低値は0							
エンチャンター1	1		エンチャントウェポン		自身	自動成功		
効果：	使用条件メイジ。フェイトを1消費。エンチャントウェポンで指定してる属性以外の属性に変えれる							
マジックノウリッジ	1							
効果：	魔術に関する知力判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								