キャラクター名: アレックス

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	2	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	58
MP	32
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	11	18	0	3	5	0
アーツ									3
その他									
総計(1)		37 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	8
総計(2)		37 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	8
総計(両)		37 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	8

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
カバーリング	3/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：	1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする						
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	カバーリングの射程を近距離に置き換える						
アーマークラッド	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							