キャラクター名: エウラリア

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	1	4	21	56 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	1	0	8	43 %

HP	29
MP	62
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		23	0	2	34	0	7	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	4 %	34 %	0	9 %	7	2
総計(2)		23 %	0	4 %	34 %	0	9 %	7	2
総計(両)		23 %	0	4 %	34 %	0	9 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ハリー			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
カルティベーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	出生値【知】に+[3xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							