キャラクター名: ウォルター

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	3	20	55 %

HP	40
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値+ボーナス		14	0	11	44	0	11	6	0
アーツ	ショット・エンハンス				10				
その他									
総計(1)		14 %	0	11 %	55 %	4	11 %	6	0
総計(2)		14 %	0	11 %	54 %	0	11 %	6	0
総計(両)		14 %	0	11 %	55 %	4	11 %	6	0

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 60　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							