キャラクター名
ロイエ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	2	0	14	49 %
敏	11	0	0	11	46 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	39
MP	45
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	7	36	0	10	11	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19 %	0	7 %	39 %	4	10 %	13	1
総計(2)		19 %	0	7 %	39 %	4	10 %	13	1
総計(両)		19 %	0	7 %	40 %	8	10 %	13	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	100
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ファナティック	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘時のウィル上限+[4xAL]						
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6						
アジェイセント・シューティング	2/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							