

キャラクター名  
サチ

プレイヤー名

|        |                               |     |    |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション  | アリス                           | 享年  | 15 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 41 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 1  | 1  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 0  | 6  |

| 記憶のカケラ | 内容                                                                                       |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 父の腕    |                                                                                          |
| 双子     | 妹がいる。                                                                                    |
| 《呼びかけ》 | 突然に響き渡る放送の音色が聞こえた。興奮を誘うような、懐かしい音色。知らず知らずのうちに君がある白い扉の前にはって、そして包み込まれた。そうだ、そろそろおうちに帰らなければ…… |
|        |                                                                                          |
|        |                                                                                          |
|        |                                                                                          |
|        |                                                                                          |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ジョン   | 友情 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| ササ    | 信頼 | 2   | ①②③④⑤    |                   |
| チヨ    | 忌避 | 1   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |      |                                  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|----------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                               |
| ポジション  |    | 癒し       |    | オート   | なし  | 効果参照 | 他の姉妹からの自身への対話判定の出目は全て+1される。      |
| メインクラス |    | 戦乙女      |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2                          |
| メインクラス |    | 円舞曲      |    | ラピッド  | 1   | 自身   | ターン終了まで自身に対する全ての攻撃判定の出目-1        |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   | なし  | 自身   | レベル3改造パーツ追加。                     |
| 頭      |    | エンバミング   |    | ジャッジ  | 2   | 0    | 妨害2。1ターンに何度でも使える。                |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0~2  | 互いに会話判定が出来る。                     |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1                          |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |      | 2                                |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |      | 1                                |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                            |
| 腕      |    | ガントレット   |    | オート   | なし  | 自身   | 腕ダメージに対して常に「防御1」。腕にある肉弾、白兵ダメージ+1 |
| 腕      |    | チェーンソー   |    | アクション | 3   | 0    | 白兵攻撃2+切断。                        |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                            |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1                              |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1                              |
| 胴      |    | ワイヤーリール  |    | ラピッド  | 3   | 0~2  | 移動1。                             |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1            |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |                                  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |                                  |
| 胴      |    | 星のかけら    |    | オート   | なし  |      | たからもの。ネックレスとして下げている。             |
| 胴      |    | オートセパレート |    | オート   |     |      |                                  |
| 胴      |    | リフレックス   |    | オート   |     |      |                                  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                              |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                              |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1                              |