

キャラクター名  
 神崎 沙夜 (かんざき さや)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	優等生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	記憶喪失	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	1			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 剣道	1		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+2		α		攻撃力は[消費したHP+8]
	白兵	4r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
制服	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 戦闘用人格P		N		
記憶喪失: 姉 SロイスP	執着	N 偏愛		
貸し: 猫川美亜 P	信頼	N 不安		
シナリオロイス: "エスポーザ" 驚嘆 聡 P	好奇心	N 憎悪		
村雨 ハルキヨ P	慈愛	N 不安		
天瀬 響 P	庇護	N 悔悟		
神田 茂雄 P	同情	N 憎悪		

最大財産P: 6    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト::サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	[LV×2]以下のHPを消費し武器を作成する							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	《赫き剣》と組み合わせて使用。作成する武器の攻撃力+[SL×3]。ガード値+5。ただしHPを2点消費する							
フレームタン	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果:	組み合わせた白兵攻撃を[射程:視界]に変更する。攻撃力-[5-SL]する。							
代謝制御	1		常時	至近	自身			
効果:	自らの代謝機能を完璧に掌握する。感情も望む限り徹底的に制御できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある名家の元に生まれた少女。  
 やさしい姉と良く遊んでおり、とても仲良くしていたが、姉と何かの事故に巻き込まれる。  
 その時自分の中で「仕方ないわね…ほら、どきなさい」という声が聞こえ、意識を失った。  
 …目が覚めると、UGNの施設。だが、事故の詳細い事と「姉」という存在を忘れてしまった。  
 新たに変わった事といえば…自分の中に同居人みたいな者が出来たぐらい。

それからというもの剣術の特訓や勉強など、さまざまな努力をした。  
 高校に入ってから剣道部に所属し、そこでも竹刀を振るっている。  
 勉強もそこそこ頑張り、優等生と言われるほど。  
 自分の中のもう1つの人格とも仲良くやっている…いや、仲良くやっていた。最近では呼んでも出てきてくれなくなった  
 …機械を操るのは苦手。この携帯だって最近ようやく使いこなせるようになった。  
 《代謝制御》のせいで表情があまり変化しなくなった。

普段はおとなしく戦闘を好まないが、別の人格と交代したときは好戦的になる。  
 一人称は「私」別人格の一人称は「ワタシ」

一応別人格と記憶は共有している。

(HPと侵食率がマッハ…)  
 とにかくダイスを増やして猛攻撃じゃー