- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽(かんせい)
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
願いごと	(36)
官能	(69)
花壇	(83)

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの(手鏡)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
たからもの(拳銃)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
マリア	独占	2	12345		
ロイ	独占	1	12345		
		2	12345		
		3	12345		

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、味方一人の位置を「奈落」以外へ変更させてよい	
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。	
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身への攻撃判定-1 (全体攻撃なら自身のみ-1)	
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1	
				オート				
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2	
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃にのみ可	
腕		拳銃		オート			たからもの	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1	
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5	
腕		拳銃		オート	なし	なし	たからもの	
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト- 1	
胴		はらわた		オート	なし	なし		
胴		はらわた		オート	なし	なし		
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
				オート				
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効	