キャラクター名	プレイヤー名
被検体α	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死人のダンス		アクション	2	0～2	ターンが終了するまで対象への攻撃判定の出目-１
		感覚同期（自我損傷）		ラピッド	1	参照	【このマニューバは自身以外の舞台上の全ての存在を対象とする。】【このマニューバを宣言してから対象がこのターンに行ったマニューバを宣言する。】【このマニューバは自身以外の舞台上の全ての存在を対象とする。】【このマニューバは自身以外の舞台上の全ての存在を対象とする。】【このマニューバは自身以外の舞台上の全ての存在を対象とする