キャラクター名

被検体β

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死人のダンス		アクション	2	0～2	ターンが終了するまで対象への攻撃判定の出目-１
		感覚同期（自傷本能）		ラピッド	1	参照	このマニューバの宣言されてから4カウントの終了時までにこのマニューバの所持していた場合効果が発動する。全てのドールは任意のパーツを2つ選んで損傷するする。この効果が発動するまで再使用不可
		二重奏の声		ラピッド	参照	自身	「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバの宣言された際に宣言可能。指定したマニューバと同じコストを支払い、指定したマニューバの効果でこのマニューバを使用する。
		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃の射程＋１
		骨董品		オート	なし	自身	「ジャッジ」マニューバの射程＋１
		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１+爆発　出目＋１
		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
		サタニックカーニバル		ダメージ	参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点を1点加えるか、任意の強化パーツを1つ損傷する。ダメージ+1、1ターンに何度でも使用可能。
		この夜の道化師		ダメージ	1	自身	白兵攻撃、射撃攻撃に連撃1を付与する。既に連撃1以上ある場合は連撃に+1する。（狂化器官とは併用できない）
		おばけの布		ダメージ	0	自身	「爆発」「切断」を無効にする
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害3　パーツが損傷している場合使用可能。
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃攻撃にのみ使用可能
		死人の流儀		ジャッジ	参照	0～1	支援2か妨害2　コストとしてパーツ1つ損傷
		見えざる触手		ジャッジ	参照	0～1	判定値を「６（いかなる修正も受けない）」にする
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
		国旗銃		ジャッジ	0	0	支援1
		完全な被検体		オート	なし	自身	自身の全ての判定値＋3
		知覚拡張		オート			最大行動値+12
		不死の遺伝子		オート	なし	自身	このパーツが損傷した場合自身を舞台上から削除して「被検体β」を舞台上に増援として配置する