キャラクター名

被検体の素体

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		感覚同期（自我損傷）		ラピッド	1	参照	【MTニュートリ】は自身MT[番号]から1を選択し、【MTニュートリ】を選択してMT[ランダム]から[ランダム]を選択する。また【MT-M】は自身の装備パーツを「1」減損する。【パーツ】の数だけ自身の【MT】の数値が減少するまで【効果】を繰り返す。
		不死の遺伝子		オート	なし	自身	このパーツが損傷した場合自身を舞台上から削除して「被検体α」を舞台上に増援として配置する
		効率化処理		オート	なし	自身	自身の全ての「アクション」マニューバのコスト-1（1以下にはならない）。
		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		怪力		オート	なし	自身	白兵攻撃のダメージ+１
		ジェットノズル		オート	参照	自身	コストとして1パーツ損傷。白兵、肉弾攻撃のダメージ+１
		完全な被検体		オート	なし	自身	自身の全ての判定値＋3
		射撃攪乱膜		オート	なし	自身	自身への射撃、砲撃攻撃の出目の修正値を０にする。
		知覚拡張		オート			最大行動値+9
				オート			