

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
亜純潔	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身			
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。マイナーアクションで武器を作成するエフェクトひとつを使用することができる。そのエフェクトに他のエフェクトを組み合わせることはできない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別: 白兵、技能: 〈白兵〉、命中: 0、攻撃力: 0、ガード値: [Lv*2]+4、射程: 至近								
守護の大盾	3	2		視界	単体		リミット	
効果: 前提条件: 《シールドクリエイト》。あなたを対象に含む攻撃の判定の直前に使用する。その判定のクリティカル値を+1する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
八重垣	1	3	オート	至近	自身			
効果: あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、同じ技能で扱う武器のガード値をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体		120 (嫌悪)	
効果: 対象が攻撃の命中判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体		ピュア	
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のC値を+1する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
砂の結界	1	2		至近				
効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					