キャラクター名
黒乃 美影（くろの みかげ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	心の壁	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	2	
運転：運転:四輪	2		芸術：芸術：プラモデル	1		知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P	N		
ナナコ	P 好意	N 偏愛		
プラモ	P 執着	N 無関心		
	P	N		
柳椰くん	P 好意	N 不信感		
霜月くん	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			自動		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7) <コンセントレイト：バロール>								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：相手が判定を行う直前に使用、判定自動失敗（ただし判定を行わないものには使用不可）								
黒の鉄槌	4	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決		
効果：攻撃力+[LVx2+2]、同エンゲージにいるC対象不可								
死神の瞳	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決		
効果：対象が次に受ける攻撃力+[LV+2]D、シーン終了か効果適用するまで持続[※命中判定必要※自分の攻撃力は与えられない]								
戦術	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	自動		
効果：対象がR行うメジャーアクションダイス+[LV]個、自分は対象外								
スキルフォーカス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：任意の技能に使用（<RC>）、判定達成値+[LVx2]								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：[対象：範囲/範囲(選択)]の攻撃判定を行われる直前に使用/攻撃対象を[対象：単体]にし自身に変更/LV回使用可								
天才（Dロイス）	1	1d10	オート	至近	自身			
効果：判定直後に達成値+【精神】/使用回数：LV回								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	視界	100	
効果：相手が判定を行った直後に使用、判定の達成値に＋[LVx3]/1R1回								
帝王の時間	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果：周囲の時間流を操作しゆっくりした時間を過ごすぞ								
構造看破	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動		
効果：人工的な機械や建築物を見た瞬間解析できる。必要なら<知識：>で判定								
効果：								
効果：								

【シンドローム/シナリオ】

※BU用ゆとシート：https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/dx3rd/?id=aShXQU
●バロール
●ノイマン

『 InvitED Q』PC1（経験点：38点）

ステータスなど

①「ぼぼぼぼボクですか？！む、むりです…」「か、かわいい…」「え、えっと…じゃあ、そういうことで…おねがいします…」
②「おまえたちは俺の指示に従っていればいい。」「戦いなさい、醜い子たちよ」
一人称：ボク / 俺
二人称：キミ / おまえ
身長：163cm
誕生日：
好き：かぼちゃの煮つけ、胡麻豆乳担々麺、珈琲
苦手：イカ
趣味：プラモ作り
特技：（手先が器用なこと）
教科：物理