キャラクター名
ハロルド・エインズワース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1360		本から大きな影響を受けたことがある		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	4		19	3
		敏捷度	2			8	1
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	7	1		14	2
心	9	知力	12	6		27 + 1	4
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	3		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 植物採取したりロープを切ったりする。戦闘にはほぼ使わない。レンジャー用。冒険者セットに入ってるやつ。	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
イフリートの髪 主動作で魔力6のファイアーボール（威力20+魔力）。残回数3回。冒険者になるときに両親から貰ったもの。	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ロングマント	
右手	知性の指輪	壊すと+13
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ロングブーツ	
その他	チェーン	マントにつけてる

	装備品	説明
左手	月光の指輪	壊すと精神抵抗判定の達成値に+2
	包帯	腕に巻いてる

その他メモ

http://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=5213040

闇の炎使い（自称）

妖精使いの両親に大事に育てられる。一人息子。
小さな頃から光の妖精と戯れ、純粋無垢のまま育つ……かと思われたが、厨二病を発症。以降、最強の闇の力に憧れる。
しかし光の妖精がいっつも側を離れないので、闇の妖精と契約できないのが悩みの種（基本的に根は真面目で優しいので、光の妖精を邪険に扱えない）。
仕方ないので、炎の妖精と契約して、闇の炎と称している。
性格は厨二病で反抗期風だが、几帳面で世話焼きのせいでどうにも斜に構えられない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハロルド・エインズワース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
筆記セット	○□□○□□
宝石ケースx2	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
矢x7	○□□○□□
麻痺の矢	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
エルヴンアロー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□