

キャラクター名  
 バロール/両刀型5

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	高校生	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	1r-2	6	Lv+6		
		0	21			
		0				
	白兵	1r-2	4	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
ナイフ	
ウェポンケース	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-[Lv]								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: +[Lv]D,(バロールエフェクト時)								
↳過剰収縮	5	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: -[Lv以下]D,攻+[減らしたダイス*4]								
瞬速の刃	1	3	メジャー/リアクション	武器	-	対決		
効果: +[Lv+1]D,白兵/射撃攻撃								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: [Lv*2+2]の射撃攻撃,同エンゲージ不可								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定後、出目一つを10に								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 自身を含む「対象:範囲」の攻撃を「対象:単体」化、対象を自身へ								
イージーフェイス:ブラッドリーディング	1	+1						
効果:								
闇夜の烏	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								